

MJWB asbl Place Léopold Wiener 2 1170 Watermael-Boitsfort

02/673.53.80 www.mjwb.be

INTRODUCTION

La Maison de Jeunes de Watermael-Boitsfort est une association dont le but principal est l'accueil et la participation des jeunes, de 12 à 26 ans, à la programmation et à la réalisation d'activités d'animation socio-culturelle, répondant aux besoins du milieu d'implantation. Cela conformément au décret du 20 juillet 2000 relatif aux maisons et centres de jeunes.

Sa finalité est, comme le précise le décret déterminant les conditions de reconnaissance et de subventionnement des maisons de jeunes, d'être ouverte à tous sans discrimination et dans le respect des droits humains. Cette ouverture doit favoriser le développement d'une citoyenneté critique, active, responsable et solidaire chez les jeunes afin qu'ils puissent participer au mieux à la vie économique, sociale, politique et culturelle de la société dans laquelle ils évoluent. Par conséquent, la MJWB vise à susciter, chez les jeunes qu'elle accueille, de nouveaux centres d'intérêts tout en leur offrant les outils nécessaires afin qu'ils puissent s'épanouir et s'émanciper principalement par la création, la gestion et l'animation de ce centre de jeunes.

Pour ce faire, différentes missions sont développées au sein de la Maison des Jeunes :

- Sensibilisation aux attitudes responsables et aux connaissances des réalités sociétales ;
- Participation active des jeunes via des organes de consultation permettant de réguler la vie de la Maison des Jeunes ;
- Mise en œuvre et promotion de pratiques socioculturelles et de créations afin de développer des modes d'expression qui correspondent aux jeunes ;
- Développement d'une mixité sociale, culturelle et de genre afin de favoriser les rencontres.

La Maison de Jeunes est un élément essentiel pour la jeunesse de Watermael-Boitsfort pour toute la zone d'action qu'elle concerne et, plus largement, ses communes limitrophes. Sa mission spécifique est le décloisonnement des publics. En effet, il semble important de favoriser les rencontres entre les jeunes issus de milieux différents, notamment en mixant le public des logements sociaux et d'autres quartiers de Watermael-Boitsfort (classe moyenne à aisée).



1. OBJECTIFS POURSUIVIS EN 2021

Nous voulons faire de la Maison de Jeunes de Watermael-Boitsfort un espace d'ancrage des valeurs de tolérance, de créativité et de développement de projets dans différents domaines. Qu'elle soit un lieu de construction d'une image positive et d'engagement des jeunes et qu'elle favorise la rencontre et l'échange entre les individus, les groupes sociaux et les cultures dans toute leur diversité.

1.1. Connaissance et gestion des publics

- Proposer des ateliers et des projets sur le long terme qui puissent convenir à un public mixte.
- Prendre en compte les différentes demandes du public plus jeune et adapter les activités proposées afin de continuer à les motiver au sein des ateliers de la Maison de Jeunes.
- Assurer une mixité de genre au sein de la Maison de Jeunes.
- Développer différents ateliers en fonction des tranches d'âge. Il ne s'agit pas ici de faire une scission concernant les différents âges mais de pouvoir identifier les besoins et envies de chacun afin d'y répondre de la manière la plus concrète possible et ce, pour chaque tranche d'âge.





1.2. Citoyenneté et participation

- Mettre en place des partenariats avec différentes structures locales ou extérieures qui proposent des actions, des rencontres ou encore des formations à destination des jeunes. La richesse se trouvant dans l'échange, rencontrer d'autres jeunes qui évoluent dans un environnement différent permet cette prise de conscience citoyenne et enjoint à aller vers l'autre en favorisant les rencontres entre publics. De même, mieux connaître les associations ou institutions au sein de la commune peut favoriser leur insertion professionnelle dans le futur.
- Promouvoir la diffusion d'informations sur les différents métiers, jobs d'été ou contrats étudiants possibles pour les jeunes afin de les impliquer activement au sein de la société.
- Impliquer les jeunes dans des actions citoyennes diverses telles que la préparation et la distribution de denrées alimentaires aux personnes sans-abris, le don de sang, etc en réalisant des actions citoyennes concrètes.

1.3. Accueil

- Faire en sorte que l'accueil soit un véritable espace de rencontre et de partage et de l'utiliser en tant que tel.
- Continuer à investir et à aménager l'espace, le rendant chaleureux et convivial afin de favoriser l'émergence de projets et d'idées entre les jeunes eux-mêmes, et entre les jeunes et la Maison de Jeunes.
- Continuer de faire découvrir des jeux aux jeunes et renouveler les jeux de la ludothèque et les livres de la bibliothèque ainsi que le matériel destiné à l'accueil (balles de foot, raquettes de ping-pong, etc.)
- Rendre plus visible les activités proposées dans le cadre de la MJWB au sein même de l'accueil.

1.4. Les activités socioculturelles

- Travailler dans la continuité de nos objectifs précédents, en suivant leur évolution et en veillant à les ajuster si besoin.
- Impliquer les jeunes dans les divers ateliers réguliers dans une démarche participative et non de consommation.
- Accompagner les jeunes au sein de ces activités pour valoriser leurs idées et les encourager à s'accepter et à accepter les différences de chacun autour d'un même centre d'intérêt. Par ce biais et grâce au cadre informel créé, favoriser les échanges entre les jeunes.

1.5. Actions collectives

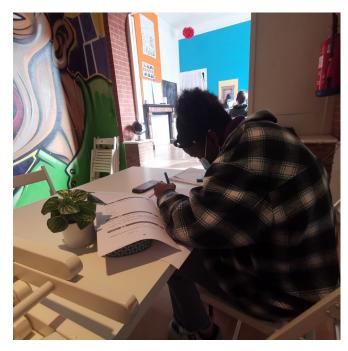
- Favoriser la mise en place de projets collectifs tel qu'un camp.
- Impliquer les jeunes dans des actions ponctuelles de la MJ ou réalisées en partenariat dans le but de réaliser un projet collectif initié et souhaité par les jeunes, comme un camp ou un événement (par exemple le festival Watchaaa il y a quelques années).

1.6. Ouverture à l'environnement local

- Continuer notre travail basé sur les objectifs de la première année.
- Veiller à ce que l'espace de la Maison de Jeunes puisse accueillir différentes manifestations artistiques ou d'expression, dans le but de faire de la MJ un espace culturel propice à la rencontre et à l'échange dans l'environnement local (notamment lors des soirées "la MJ fait son show").
- Mettre en place des rencontres avec des intervenants extérieurs sur des thématiques ou problématiques rencontrées par les jeunes, comme la scolarité, par exemple, et y inviter les parents mais aussi l'ensemble de la population locale intéressée.

1.7. Mobilisation des jeunes face à la crise covid

 Permettre la continuité de nos actions malgré la crise et impliquer les jeunes dans des actions citoyennes.







2. ACTIVITÉS ET PROJETS 2021

2.1. Connaissance et gestion des publics

Le public de la Maison de Jeunes est constitué de jeunes âgés de 12 à 26 ans, permettant ainsi aux plus jeunes d'être en contact avec d'autres jeunes plus matures. Ces différences d'âge permettent également aux aînés de se responsabiliser en aidant les cadets.

En 2021, la proportion filles-garçons n'est pas très équilibrée. En effet, les garçons sont plus nombreux que les filles. Les jeunes qui ont entre 12 et 15 ans sont ceux qui participent le plus fréquemment aux ateliers de la Maison de Jeunes.

Il semblerait que la présence des jeunes à la MJWB soit motivée par des facteurs divers :

- Par intérêt pour les activités régulières qui s'y organisent, qu'elles soient culturelles, sportives ou qu'il s'agisse des aides ponctuelles ;
- Pour côtoyer d'autres jeunes et rencontrer des amis ;
- Dans le but d'y trouver un espace propice à la découverte, à la confrontation et à l'expérimentation;
- Pour tout simplement sortir de chez eux ;
- Afin d'y chercher des informations qui les concernent ou sur des sujets qui les préoccupent ;
- Parce qu'ils s'y sentent bien (convivialité, respect et sentiment d'y être écoutés et pris en considération);
- Pour construire des projets de camps, de voyages ;
- Pour utiliser les différents services qui s'offrent à eux (soutien à la recherche d'un emploi, aide scolaire).



Le dénominateur commun de tous ces facteurs demeure la démarche volontaire qu'effectue le jeune en choisissant de venir à la Maison de Jeunes et de faire usage des différentes opportunités qu'elle propose.

Afin de mieux comprendre le public et la dynamique des groupes, nous pouvons répartir les jeunes en trois groupes distincts:

Les jeunes de l'accueil: il s'agit de jeunes (garçons et filles) qui se rendent à l'accueil pour une rencontre assez brève avec les autres jeunes et avec les éducateurs. Ils sont très réguliers mais ils manifestent peu d'intérêt pour des actions et des activités structurées. Ils tiennent beaucoup au type d'accueil que nous leur consacrons (personnalisé, attentif et respectueux) et à l'ambiance détendue et conviviale qui y règne.

Les jeunes de l'atelier soutien scolaire : âgés de 12 à 22 ans, ils sont intéressés par l'accompagnement que nous leur apportons au niveau des devoirs, des méthodes de travail et pour toute question relative à la scolarité. Ce public est assez conséquent et composé en majorité de jeunes dont l'intérêt immédiat est le travail scolaire (objectif personnel ou motivé par la famille). L'affluence que connaît l'aide aux devoirs permet de drainer des jeunes vers d'autres activités de la MJWB.

Les jeunes s'impliquant dans les activités sportives et socio-culturelles : ils sont très sélectifs, ils parviennent à choisir parmi les activités qui leur sont proposées et sont euxmêmes demandeurs de nouvelles activités. gés de 12 à 18 ans, ils constituent un groupe motivé et porteur de projets conséquents. Ce groupe est constitué lui-même de sous-groupes formés selon leurs provenances géographiques, leurs liens d'amitié ou l'école qu'ils fréquentent.

Ce fractionnement du public de la Maison de Jeunes de Watermael-Boitsfort n'est pas figé: il s'agit d'un découpage arbitraire pour une meilleure compréhension du public et ses différentes composantes. En effet, au sein de la MJWB, les différents groupes s'interpénètrent.

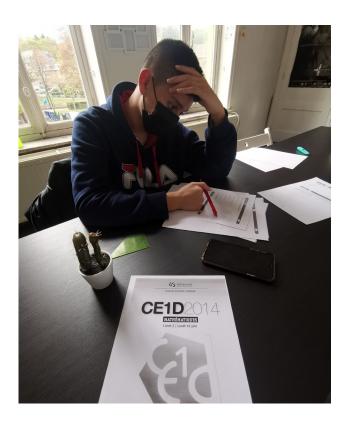
Il est courant que les jeunes s'impliquent dans un premier temps dans une activité spécifique, puis prennent plaisir et trouvent un intérêt à découvrir d'autres activités pour ensuite trouver une place qui leur convient.

Enfin, il y a parfois des jeunes qui viennent ponctuellement, pour des actions extraordinaires ou pour chercher une information spécifique ou tout simplement quand ils ont du temps libre. Souvent, ces jeunes adoptent une attitude de choix d'activités « à la carte » en visitant plusieurs espaces de jeunesse dans le quartier ou en dehors de celui-ci.



2.2. Actions mises en place

La Maison des jeunes de Watermael-Boitsfort organise et/ou participe à l'organisation de différents projets et activités. Ceux-ci sont, soit récurrents et se reproduisent chaque année, soit ponctuels. L'objectif étant toujours de partir des demandes et des besoins des jeunes, de chercher à les impliquer dans ce processus d'autonomie et de responsabilisation. Nos actions émanent donc d'une réflexion globale au sein de l'équipe et des demandes de nos usagers.





A. Ateliers réguliers

Ces ateliers répondent à une demande exprimée par les jeunes lors des réunions de début ou de fin d'année. Nous veillons à proposer des ateliers à caractère socio-éducatif à nos usagers, dans une démarche participative et non de consommation.

Nos ateliers réguliers hebdomadaires se sont organisés et adaptés à la crise sanitaire covid qui a continué en 2021. La Maison de jeunes a continué de proposer des activités afin de maintenir le contact avec les jeunes. Le but étant de rester présent via les réseaux pour les soutenir à traverser cette période et poursuivre nos activités.

École des devoirs

Nous avons intégré le soutien scolaire au moyen de la plateforme ZOOM. Ainsi, du lundi au vendredi, nous avons l'Ecole de Devoirs (EDD) de 17 à 18 heures. Nous étions deux animateurs et un prestataire externe (2h/sem) pour les suivre et les encadrer dans ce programme "online". En 2021, les jeunes étaient très demandeurs et cette demande n'a cessé d'augmenter.

Les bénéficiaires envoient leur travaux, devoirs, leçons avant le début de l'école des devoirs via l'application WhatsApp (nous avons créé un groupe WhatsApp avec les bénéficiaires de l'EDD, le prestataire et l'équipe de la MJ) afin que nous puissions les accompagner au mieux en préparant des exercices de révision approprié. Au lancement, il y avait 2 ou 3 bénéficiaires présents à l'EDD mais ce chiffre n'a fait que croître jusqu'à arriver à une moyenne d'une dizaine de jeunes.

Ateliers créatifs en ligne

Nous avons établi une fois par semaine des activités à faire du type "Do It Yourself", permettant d'occuper les plus jeunes autour d'un bricolage, une recette ou un challenge à réaliser.

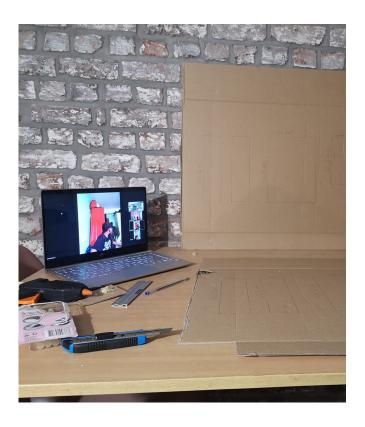
Cours en ligne pour le permis de conduire

Durant la pandémie, des cours pour le permis de conduire théorique ont été donnés par une animatrice, afin d'apprendre le code de la route aux jeunes. Pour se faire, l'animatrice filmait le projecteur et diffusait les images en ligne en live. Cette activité à également eu beaucoup de succès.

Instagram Live

Pendant les périodes où nous n'avons pas pu être en présentiel, nous avons continué de proposer des activités en ligne avec les jeunes.

Pour pallier le manque de contact, nous avons, à hauteur de deux fois par semaine, organisé des "live" d'une heure, durant laquelle les animateurs étaient présents sur Instagram. L'intérêt d'une telle démarche était de permettre aux jeunes de s'exprimer librement durant cette session et de passer un moment ensemble.



Jeux en ligne

Nous étions présents sur diverses plateformes de jeux en ligne pour jouer en soirée avec les jeunes. Les activités jeux en ligne sont divisées en 2 groupes: les 12-16 ans et les 17-26 ans.

Les horaires étaient de 16h à 18h du lundi au vendredi avec le groupe des 12-16 ans et de 19h à 22h pour les plus grands.

- Plato: est une application qui permet à la fois de jouer à distance et de communiquer par messagerie instantanée. Un outil idéal en cette période de confinement lié à l'épidémie de coronavirus. Plato propose des dizaines de jeux multijoueurs comme Uno, des jeux de basket, golf, billard, etc.
- House Party: L'application permet des conversations et des chats vidéos. Dans une conversation, on peut inviter jusqu'à 8 participants. Elle permet également de jouer en groupe à des jeux comme Time'S Up ou Trivial Pursuit. Pendant la période de confinement, elle est devenue l'application la plus téléchargée en Belgique.
- Undercover: est un jeu de société en ligne. Le but de ce jeu stratégique est de découvrir l'identité des autres joueurs aussi vite que possible pour éliminer les autres joueurs. L'indice à trouver est un mot secret.

Les présences des jeunes tournaient autour de 10 bénéficiaires pour les 2 groupes avec parfois des pics à 15 jeunes pour les plus grands.

B. L'accueil

L'accueil est un espace ouvert, de transition et d'échange au sein de la Maison de Jeunes. Elle est le premier contact entre les jeunes, les animateurs et les différents ateliers. Afin d'en faire un lieu convivial et chaleureux, nous avons en 2021 commencé les travaux pour aménager cet espace afin de le rendre plus chaleureux.

Nous avons trié la bibliothèque et la ludothèque, aménagé un espace pour les ateliers créatifs et arrangé l'espace pour l'école des devoirs.

Les temps d'accueil

Mardi: 12h à 13h30 et 16h à 18h

Mercredi: 14h à 19h

Jeudi: 12h à 13h30 et 16h à 18h

Vendredi: 12h à 13h30 et 16h à 20h

Samedi: 12h à 18h.

Cet espace permet de favoriser et consolider le lien avec les jeunes. Une relation de confiance s'installe progressivement grâce à l'écoute active face à des situations problématiques que les jeunes peuvent vivre. L'accueil génère de fait sa propre dynamique, que celle-ci soit positive ou négative. La plupart des actions et des projets menés au sein de notre association y ont vu le jour.

L'accueil répond toujours à son objectif de permettre le croisement du public des activités et de celui qui vient uniquement pour l'accueil. Les jeunes savent qu'ils peuvent solliciter l'équipe éducative durant ces temps d'accueil.

En 2021, l'accueil était inaccessible dans les locaux, néanmoins nous avons poursuivi l'accueil en ligne instauré en 2020. Par ailleurs, c'est à cette occasion qu'à émergé l'idée de l'atelier "permis de conduire en ligne" pour les jeunes.

L'accueil en ligne était ouvert à tous nos bénéficiaires, l'objectif étant que les jeunes puissent venir s'exprimer sur leurs difficultés et nous proposer de nouvelles activités. Ces conversations avaient lieu sur Instagram et un animateur gérait le groupe de discussion. Par ailleurs, c'est lors de ces discussions qu'a émergé l'idée de la mise en place de cours théoriques d'auto école. Mais aussi, la plupart des applications de jeux comme plato et house party. C'est également via instagram que nous diffusions toutes ces informations. Deux autres animateurs s'occupaient des entretiens individuels adaptés aux demandes du jeune. Ces demandes étaient variées comme par exemple un accompagnement pour une demande de CPAS ou à l'ONEM, une rédaction de CV ou encore une préparation à un entretien.

Projet vidéo avec la Vénerie - C'est quoi l'amour à Watermael-Boitsfort ?

Nous avons collaboré avec la Vénerie sur la réalisation d'une capsule vidéo le 01 Mai 2021. Ce projet de la Vénerie traitait de différentes thématiques. Lors de notre collaboration nous avons décidé conjointement de traiter du sujet « C'est quoi l'amour à Watermael-Boitsfort ? ». Les jeunes ont effectué des recherches sur le thème et ont rédigé des questions qui traitent le sujet. Par la suite, ils ont effectué des interviews de différents habitants de la commune.

La capsule se déroulait principalement dans le bâtiment de la Maison de Jeunes de Watermael-Boitsfort, mais aussi dans les alentours de la commune. Nous avons pu recueillir plus de 30 témoignages variés, regroupant des personnes de tous âges, mais principalement des jeunes. Cette journée a aussi été l'occasion d'en apprendre plus sur les micros-trottoirs et également sur la commune de Watermael-Boitsfort en général.





Pour voir la capsule vidéo



Création d'une affiche sur l'aménagement de l'espace pour la lutte contre le covid

La pandémie de Covid-19 a profondément bouleversé notre manière d'appréhender le travail et de concevoir l'aménagement des espaces. Pour nous aider à mieux comprendre et organiser les espaces publics, la commune et la Maison de Jeunes ont imaginé des solutions. Par exemple, la création de bancs en bois pour 4 personnes mais qui respecteront la distanciation de 1,50m.

Par la suite des affiches ont été créées pour être affichées sur les différents sites, comme par exemple le skate parc à côté de la Maison de Jeunes.



Les 4 artistes lauréats sont :

- Alexandra Van Lierde –Tshidimba
- Jean-Luc Tillière
- Jean-Paul Chemin
- Jacques Laurent

Communication et sensibilisation autour de la thématique contre les féminicides, et création d'une affiche

Cet événement a eu lieu du 13 septembre 2021 au 15 novembre 2021. Nous avons créé une affiche avec la participation créative des jeunes, pour l'appel à projet contre le féminicide.

L'événement était un concours artistique qui dédie un mur de la commune aux histoires de femmes victimes de violences conjugales afin de les sortir de l'anonymat.

Le mur choisi se situe à l'entrée de l'académie des Beaux-Arts, place Andrée Payfa-Fosséprez et les jeunes de la commune qui souhaitent présenter une œuvre y étaient invités. 21 inscriptions ont été réceptionnées, dont 19 candidatures recevables. Les œuvres, de techniques diverses (peinture, photo, céramique...) étaient présentées au nombre de 3 maximum par artiste et exposées de manière anonyme.

Le jury de cet appel à projets artistiques s'est réuni le 19 novembre avec la participation d'une animatrice de la Maison de Jeunes.

Activités liées au dispositif particulier "Egalité des chances"

Le dispositif particulier d'égalité des chances avait pour objectif général de promouvoir la mixité de genre, la mixité socioculturelle et la mixité des âges, avec une priorité essentielle portée sur la mixité de genre. Cette démarche s'inscrit dans la réalisation de nos objectifs globaux, dans un processus d'autonomie et de responsabilisationdujeune, où le jeune estacteur de son propre changement, avec comme finalité la réalisation de soi. Cet accompagnement spécifique au dispositif particulier s'articule autour des missions globales de la MJ, l'action individuelle du dispositif particulier s'inscrit dans une démarche collective portée par toute

l'équipe d'animation. Le dispositif particulier a contribué à la réalisation de nos objectifs, plus particulièrement, à l'amélioration de la mixité de genre par le biais d'activités d'expression et la mise en place de projets. Le public actuel de la MJ compte une présence de 35% de filles et 65% de garçons. C'est pourquoi, la mixité de genre constitue un objectif continu, avec un travail permanent, que l'on considère toujours en voie d'acquisition. Afin d'illustrer nos propos, nous allons reprendre quelques activités et projets qui ont eu lieu durant la période écoulée.

• Accès à la culture

Le dispositif d'égalité des chances a aussi contribué à mettre en place des activités et sorties ponctuelles, avec pour objectif l'accès à la culture. La plupart des jeunes sont peu friands de culture au sens large du terme, ce qui peut s'expliquer, entre autres, du fait d'un capital culturel relativement peu développé. problématique touche également beaucoup d'autres quartiers de Bruxelles. C'est un processus à long terme nécessitant un travail permanent, en respect avec les besoins et demandes de nos usagers. Nous visons, par une approche méthodologique, à amener les jeunes au développement de l'esprit critique, par le biais du théâtre, du cinéma et de conférences sur différents thèmes. Nous collaborons régulièrement avec le Centre Culturel de La Vénerie, afin de garantir l'accessibilité de certaines pièces de théâtre, en lien avec des thématiques comme «l'identité» ou «le vivre ensemble» par exemple. Notre accompagnement éducatif vise l'émancipation des jeunes et le développement d'un esprit critique afin de les aider à devenir des citoyens actifs et responsables dans leur environnement local.

L'accès à la Culture reste un enjeu important dans lequel s'inscrit aussi le dispositif égalité des chances. En ce sens, nous avons pu organiser davantage de sorties ponctuelles tout en favorisant la participation du public fille (ce qui n'est pas toujours évident par exemple pour des raisons culturelles). En garantissant un accès à la culture à des prix démocratiques, nous avons su créer une relation de confiance avec les parents, ce qui a conduit à une fréquentation plus régulière de la Maison de Jeunes par les filles.

Projets et camps

Le dispositif d'égalité des chances a contribué à l'organisation des camps avec les jeunes, permettant d'emmener deux groupes différents en Belgique pour une semaine, de réaliser diverses activités (telles que de la spéléologie, de la conduite de petits bateaux, de l'accrobranche, etc. qui ont beaucoup apporté aux jeunes).

Les activités multisport

Ces différents ateliers ont permis de favoriser de nouvelles dynamiques, de s'initier à de nouvelles pratiques, grâce à l'expérimentation et au renforcement positif. De même, cela a contribué à une meilleure estime de soi, permettant à chaque jeune de trouver une place au sein du groupe. En répondant aux besoins formulés par le «public fille» de la MJ, nous avons pu favoriser la mixité de genre. Aujourd'hui, la présence des filles est de plus en plus croissante, ce qui nous indique que notre objectif dans le cadre de ce dispositif particulier est en progression positive.

Atelier vidéo

L'objectif principal de cet atelier est d'initier les jeunes à la vidéo, aux façons de réaliser des plans et aux concepts théoriques à assimiler et maîtriser en vue de réaliser une vidéo. Les jeunes ont demandé à réaliser une capsule vidéo sur les différentes activités proposées à la MJ. Nous avons proposé cet atelier sous forme de module, en concertation avec les jeunes, afin de garantir leur implication et la régularité.

Conclusion

Le dispositif égalité des chances a contribué de manière significative à la réalisation de nos objectifs. Il s'inscrit dans les objectifs transversaux de la MJ, et nous a permis d'approfondir notre travail, particulièrement au niveau de la mixité des genres au sein de notre public. Ainsi, nous avons pu répondre aux besoins et demandes de ce public, nous sommes toutefois conscients qu'il reste un très gros travail pour consolider nos progrès et fidéliser ce public. Il est difficile de quantifier qualitativement le travail réalisé, car la mixité est et sera toujours un objectif à travailler, en y apportant des idées nouvelles dans une perspective sur le long terme.

D. Activités socioculturelles

En parallèle des activités hebdomadaires, l'équipe d'animation propose diverses activités socioculturelles complémentaires, comme en témoignent les sorties et événements organisés par la Maison de Jeunes.

Avec la crise Covid nous n'avons pas pu faire autant de sorties culturelles que prévu. Néanmoins nous avons pu organiser quelques sorties culturelles les samedis durant le mois de mars 2021.

Selon la programmation, nous mettons en place des activités le samedi qui répondent aux demandes et envies des jeunes présents la semaine. Elles peuvent être de nature sportive ou culturelle. Le samedi est un jour opportun dans la mise en place d'activités, car il permet une plus grande disponibilités des jeunes sans contrainte de temps. De plus, ces activités permettent de quitter l'environnement local et de faire découvrir d'autres lieux aux jeunes. Ces activités en 2021 ont été une vraie bouffée d'air pendant la crise covid pour les jeunes et pour l'équipe.

• Musée de l'automobile

Autoworld est un musée de l'automobile situé à Bruxelles. Il est installé dans l'immense Halle sud-est des Palais du Cinquantenaire, faite de verre et de fer forgé et construite pour l'exposition universelle de 1897.

Le musée présente plus de trois cents véhicules retraçant l'histoire de l'automobile de sa naissance en 1886 jusqu'à 1960. On y découvre également des carrosses hippomobiles et une collection de motos.

Nous avons participé à cette activité avec 6 bénéficiaires.



Musée des sciences naturelles

Le Musée des sciences naturelles proposait une exposition éphémère sur les animaux disparus. Ce musée est situé à Bruxelles dans le parc Léopold, non loin des bâtiments du Parlement Européen.

Nous avons participé à cette activité avec 5 bénéficiaires.

Escape Game

L'escape game "L'histoire d'Agathe" nous fait découvrir l'histoire de Sainte Agathe à travers une aventure originale à la fois ludique et culturelle. A la fin du jeu nous avons obtenu une double récompense : des sucreries et bien sûr le fait de connaître mieux l'histoire de l'une des communes de Bruxelles. Dix jeunes ont bénéficié de cette activité.





• Expo dinosaure

Expo dino est une exposition géante où l'on peut observer des reconstitutions de dinosaures à taille réelle. Cette activité s'est déroulée à Brussels Expo (au Heysel). 8 jeunes nous ont accompagnés.



 Activités vacances Pâques du 06 au 16 avril 2021

Du 06 au 08 avril: Stage vidéo avec la Vénerie

Lundi 12: Koala Crazy Game

Mardi 13: The Smile Safari

Mercredi 14: Pairi Daiza

Jeudi 15 : Activités extérieures (jeu de balle au

parc)

Vendredi 16 : Visite de Bruges



 Activités vacances Toussain du 02 au 05 octobre 2021

Mardi 02: Balade à vélo

Mercredi 03: Mini Golf

Jeudi 04 : Visite d'une ville

Vendredi 05 : Escape Game



 Activités vacances de décembre du 27 décembre au 30 décembre 2021

Lundi 27: Zoo d'Anvers

Mardi 28: Bowling et Q-ZAR

Mercredi 29: Fit Five et Koala Crazy Game

Jeudi 30 : Paintball













E. Ouverture à l'environnement local

Avec les mesures imposées et la crise sanitaire, nous n'avons pas pu organiser d'évènements au sein de la MJ visant cet objectif. Cependant l'ouverture à l'environnement local est un point important que nous souhaitons développer davantage pour l'année 2022.

F. Actions collectives

Les actions sont toujours pensées et discutées en collaboration avec les jeunes. Ce sont eux qui soutiennent les projets et les réalisent. Ces actions ou projets naissent souvent à l'accueil, car cet espace permet et favorise la discussion des jeunes entre pairs ou avec les animateurs. Il va donc de soi que les projets tiennent généralement à cœur aux jeunes étant donné qu'ils émanent de leur motivation première, en gardant à l'esprit que ceux-ci s'inscrivent dans les objectifs de la MJ.

Durant l'année 2021, le public de la MJ s'est diversifié, les filles étaient de moins en moins nombreuses. Néanmoins cela n'a pas empêché l'émergence d'actions collectives ainsi que l'idée d'un camp. La relation de confiance avec les jeunes nous a permis de les impliquer dans ce camp et garantir, malgré tout, la mixité.

Ces actions remplissent de nombreuses fonctions entraide entre les jeunes, collaboration avec les animateurs, recherche de partenariats, etc. Elles permettent également aux jeunes de mener à bien leurs missions, d'explorer et développer leur potentiel et de progressivement s'émanciper. Par la suite, cela peut aussi les aider à se projeter, à être plus réalistes dans le processus de réalisation des divers projets à l'avenir. Ces actions collectives sont donc vectrices de partage, d'échange et d'implication pour les jeunes. Elles sont également sources de motivation.





G. Les camps

Objectifs visés:

- 1. Impliquer activement les jeunes tout au long du processus de la mise en place à la réalisation du projet. (Récolte de fonds et participation active à la MJ: aux ateliers tout au long de l'année et dans la vie de la MJ).
- 2. Favoriser la cohésion de groupe, le partage et la vie en communauté. Responsabiliser les jeunes au sein de projet et dans les différentes activités mises en place.
- Favoriser les échanges entre jeunes et leur intégration au sein du groupe. Nous veillerons à faciliter cette intégration afin que chacun trouve sa place au sein du groupe.
- 4. Permettre aux jeunes de découvrir un nouvel environnement, une autre culture, une autre langue et par ce biais être plus conscients du monde qui les entoure.
- 5. Favoriser la responsabilisation des jeunes via l'implication dans la construction du projet et encourager l'autonomie des jeunes sur place.
- 6. Encourager les jeunes à prendre conscience de leurs aptitudes et capacités et travailler sur un aspect qui contribue à renforcer l'estime de soi : la connaissance de soi.
- 7. Favoriser la mixité de genres au sein de la Maison de Jeunes.

 Camp dans les Ardennes - Grands 16 à 26 ans du 28 juin au 02 juillet 2021

Après 3 années sans camp et un camp à Malaga qui à dû être annulé à cause du Covid, nous avons enfin pu organiser un camp avec les plus grands. Vu les incertitudes liées à la pandémie et le peu de temps de préparation, nous nous sommes dirigés, avec les jeunes, vers un camp en Belgique.

Le camp n'est pas simplement des vacances que l'on permet de vivre aux jeunes. En effet, c'est aussi un lien que l'on permet de consolider entre les jeunes et l'équipe de la MJ.

Les objectifs de ce camp sont multiples : ce séjour permet de créer du lien et une confiance avec les bénéficiaires puisqu'ils vivent ensemble 24h sur 24, pendant 6 jours. De plus, ils sont éloignés de leur quartier et de leur ville (des lieux familiers) pour se retrouver dans un cadre naturel entouré des bruits des animaux de la ferme. Le réseau internet étant limité, les jeunes ont dû apprendre à vivre sans leur smartphone, ce qui s'est révélé très positif. En effet, plusieurs jeunes étant accro aux réseaux sociaux, ils se sont rendu compte qu'ils pouvaient très bien limiter leur utilisation. Le sport est un élément moteur pour nos bénéficiaires, nous avons donc favorisé les activités sportives durant ce camp et notre choix s'est porté sur des activités comme le kayak, la marche, la natation...

Nous avons également veillé à la promotion de la santé, nous nous sommes fournis principalement dans les fermes, potagers et vergers des alentours, afin de promouvoir une alimentation saine.

Planning des activités

Lundi 28/06

Après-midi: Arrivée à 15 h au gîte, petit repas + goûter de spécialités locales offert par la responsable du gîte (noix, fraises, chocolat à tartiner fait maison, jus de pomme, tarte aux noix) règles collectives du séjour et installation.

Visite de Namur.

Soirée : préparation du repas (spaghetti), bowling et jeux de société (loup garou, Uno,...)

Mardi 29/06

Journée à Walibi + pique-nique

Soirée : préparation du barbecue, repas + visionnage du match de football DE L'EURO 21

Mercredi 30/06

Matin: petit déjeuner, quartier libre

Après-midi: paint-ball

Soirée: repas + jeux de nuit (fil d'ariane, chasse

au trésors)

Jeudi 01/07

Matin : petit déjeuner, annulation de l'activité

kayak dûe à la montée de la crue

Après-midi : choix de l'activité, qui s'est porté

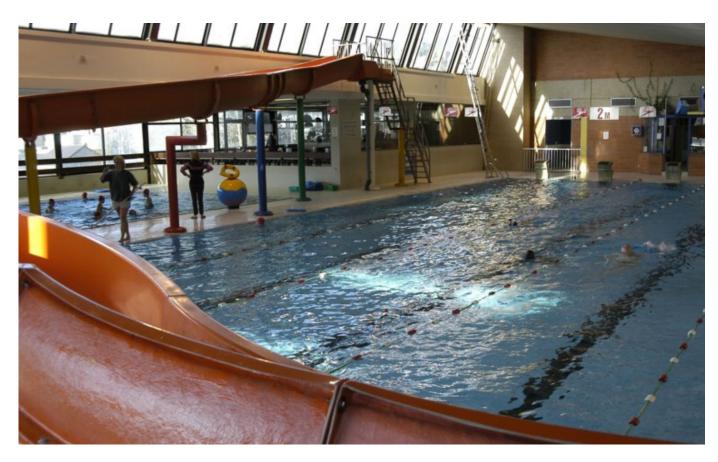
sur la piscine de Namur

soirée: barbecue + bowling

Vendredi 02/07

Matin : petit déjeuner + visite d'une ferme et d'un verger, et dégustation de fruits, légumes et fromages.





 Camp dans les Ardennes - Petits 12 à 15 ans du 05 au 09 juillet 2021

Ce camp avec les 12-15 ans répond à une demande d'un groupe de jeunes qui ne sont jamais partis en camp avec la MJ. De plus, nous avions pour objectifs de permettre aux jeunes des découvertes et de mettre en place des activités dans la nature, avec lesquelles ils ne sont pas familiers. En effet, nous voulions amener les jeunes à sortir de leur routine, de ce qui est leur est connu, dans le but de créer de nouvelles habitudes et façons de penser pour laisser place à du renouveau et déconstruire d'anciens schémas.

Dans un souci d'autonomie et d'émancipation mais aussi pour casser la stigmatisation dans laquelle le jeune se sent consciemment ou inconsciemment, nous voulions, au travers des activités choisies, amener le jeune à se construire une vision nuancée et à parler de luimême objectivement.

Nous avions, en accord avec les jeunes, réservé un gîte à la ferme dans les Ardennes. Les activités ont été définies en collaboration avec l'équipe et les jeunes. La spéléologie et le parcours challengeant du Dinant Aventure Park ont permis aux jeunes de sortir de leur zone de confort et de se dépasser physiquement. En effet, deux des jeunes présents ont même fait un saut pendulaire de 60 mètres pour aller plus loin dans leur défi personnel.

De manière générale, Ils se sont découverts sur de nouvelles activités et ont ainsi pu acquérir ou découvrir de nouvelles compétences. Cela peut aussi révéler des passions et élargir l'horizon des jeunes. De même, cela permet le partage de l'expérience avec l'autre, l'entraide et la relation positive aux autres et contribue plus largement à la socialisation. Les jeunes n'étaient pas habitués à se retrouver dans la nature et pour une grande majorité d'entre eux, c'est un environnement qui les déroute.

Globalement, ce camp pour les jeunes aura permis de répondre aux objectifs fixés. Il aura permis de renforcer la cohésion au sein du groupe, de stimuler les jeunes et de leur offrir l'opportunité de dépasser leurs peurs et de sortir de leur zone de confort. Les jeunes ont aussi appris le dépassement de soi, qui génère un sentiment de fierté. Toutes ces réussites visent à valoriser le jeune et remonter l'estime qu'il a de lui-même. De plus, le fait d'aller au bout, de surmonter des passages difficiles développe la confiance en soi et en le groupe qui s'entraide et se soude dans ces moments-là.

En effet, dans ces nouvelles activités, le jeune apprend à relever des défis, à mieux se connaître, à se faire confiance, et, dans une logique de compétition face à soi-même, à se prouver qu'il est capable. Ceci peut engendrer une satisfaction immédiate et développer la confiance en soi et en ses capacités. Ce camp a dès lors permis l'émergence de nouvelles capacités et le renforcement de leur estime de soi.

De plus, le fait d'être confronté à un nouvel environnement et d'être déstabilisé par le manque de repères : nouveaux lieux, nouvelles activités qui font naître des appréhensions, a permis de développer de nouvelles stratégies qui font évoluer les jeunes.

Pour l'avenir, cela peut opérer un changement positif dans le parcours de vie de ces jeunes. Notamment, lorsque la confrontation à ces situations permet de susciter le dépassement de soi pour générer de l'estime de soi et développer des ressources personnelles par l'expérience.

Planning des activités

Lundi 05/07

Matin: Route et arrivée sur les lieux à 12h-12h30, organisation et repas ensemble, règles collective du séjour et installation

Aprem : Expérience de réalité virtuelle à Namur

et visite de la ville

Soirée: Petits jeux / Loup Garou

Mardi 06/07

Découverte de l'activité spéléologie (4h) et pique nique / Après-midi libre au chalet

Soir: Restaurant Libanais et soirée à Charleroi

- Foire

Mercredi 07/07

Matin: Libre

Après-midi: Journée Aqualibi

Soir: Barbecue au chalet

Jeudi 08/07

Matin: 11h Challenge Anapurna 5h (Dinant

Aventure) / Pique Nique

Aprem : Visite de Dinant et conduite de petits

bateaux sans permis

Soir: Snack à Dinant et retour chalet

Vendredi 09/07

Journée au lac de bambois, jeux et baignade et retour à la MJ





Lors de de l'activité spéléologie nous avons notamment pu observer de nombreux sourires, des cris de joie, des accolades, des jeunes qui se tapaient dans la main, des phrases telles que « on l'a fait, on l'a fait!» qui témoigne d'une grande fierté d'être allés au bout de quelque chose qui ne fait pas partie de leur zone de confort.



Pendant le challenge de Dinant Aventure, nous avons pu noter des phrases telles que « Ouala que c'était dur, je suis content », « si je m'en sors pas vivant, tu diras à ma mère que je l'aime » qui montre qu'ils ont dépassé leurs limites et vaincu leurs peurs.







H. Activités et mobilisation des jeunes face à la crise covid

Distribution de masques boîte aux lettres

En Partenariat avec la Commune de Watermael-Boisfort, nos jeunes ont pu recevoir des ricocheks (chèques cadeaux) pour l'aide apportée à la distribution des masques.

- Aide des jeunes pour s'adapter et passer au numérique 1 fois par semaine salle info
- 24 avril 2021 : Ensemble pour défendre le secteur de la jeunesse face à la crise

Le secteur de la Jeunesse s'est mobilisé pour la « révolte pacifique » sous le hashtag #LaJeunesseFaitPartieDeLaSolution. Le 24 avril 2021, plus de 1000 jeunes se sont exprimés. Chacun était invité à compléter la phrase « La Jeunesse est ... » et à partager sa photo sur les réseaux sociaux avec le hashtag.



3. PERSPECTIVES 2022

Les objectifs pour la Maison de Jeunes pour l'année 2022 seront :



Ki Jöller

- Augmenter la proportion de filles à la Maison de Jeunes et continuer de favoriser la mixité.
- Impliquer et responsabiliser davantage les jeunes au tri des déchets, à l'environnement et à l'alimentation durable.
- Favoriser l'autonomie des jeunes dans leurs démarches d'insertion professionnelle et diffuser plus largement les offres d'emplois.
- Favoriser la mixité socio-culturelle et l'accueil des différences au sein de la Maison des Jeunes.
- Développer les partenariats locaux, notamment en favorisant la communication, la diffusion et la création de projets communs.
- Augmenter la visibilité des projets de la MJ ainsi que de la Maison de Jeunes elle-même, auprès des jeunes et des écoles.
- Développer et soutenir un projet international avec les jeunes (créateurs du projet).
- Développer un atelier ciné-club et un atelier vidéo avec pour finalité la création de capsules vidéos régulières sur des thématiques choisies que les jeunes veulent aborder.
- Se rendre dans les écoles afin d'assurer la promotion de l'école des devoirs au sein de la Maison de Jeunes.
- Favoriser les liens entre la Maison des jeunes et les parents via un atelier « café parents ».
- Favoriser et créer des liens intergénérationnels par le biais d'ateliers ou d'activités réunissant les jeunes et d'autres groupes d'âges (par exemple via un potager solidaire).



- Continuer l'atelier Boxe en proposant un créneau de plus pour les filles.
- Faire perdurer les ateliers qui fonctionnent et continuer de les développer, innover (atelier cuisine, multisports).
- Poursuivre l'échange entre les jeunes et la police de Boitsfort pour améliorer le contact.
- Continuer le réaménagement des locaux de la MJ avec les jeunes: atelier créatif pour la décoration et finalisation du lieu.
- Continuer d'alimenter les réseaux sociaux et assurer la diffusion et la promotion de nos activités.
- Continuer les partenariats déjà existants :
 - Les échanges avec La Clairière (jeunes porteurs de handicap)
 - Le projet de création d'un « jeu de société » sur le thème des préjugés avec le créateur de jeu de l'Absl Atout Projet Commune, en partenariat avec la commune.
 - Participer à la Fête des Fleurs avec la Vénerie, avec un atelier/discussion en amont sur l'alimentation durable.



4. COMPOSITION ET FONCTIONNEMENT DES ORGANES DE DÉCISIONS

4.1. Organigramme

Assemblée générale

Conseil d'administration

Comité de gestion

Coordination

Animateurs

Conseil des jeunes

Volontaires

4.2. Composition et fonctionnement

A. Assemblée générale

L'Assemblée générale est composée de 17 membres répartis comme suit :

- 11 délégués du Conseil Communal;
- 5 délégués du Conseil des Jeunes ;
- 1 représentant pas mouvement associé (Vénerie).

L'Assemblée générale se réunit en session ordinaire au moins une fois par an et en session extraordinaire à chaque fois que le Conseil d'administration le juge nécessaire.

Au 30 juin 2021, les membres étaient :

Pour le Conseil Communal

Olivier Deleuze

Miguel Schelck

Chloé Gillain

Louis Wuestenberghs

Odile Bury

Anne Grisard

Aurélie Sapa

Nadège Bonny

Tom Mahaut

Sandra Ferreti

Yvan Hubert

Pour le Conseil des Jeunes

Mohamed Makraoui

Maxime Rutte

François Michielsen

Laura Desmet

Alessandra Altavila

La Vénerie

Alexis Courtin

Deux invitées

Sandra Ferreti

Chloé Gillain

B. Conseil d'administration

Le Conseil d'administration compte 11 membres répartis comme suit :

- 5 membres désignés parmi les délégués du Conseil Communal;
- 5 membres désignés parmi les délégués du Conseil des Jeunes ;
- 1 membre de mouvement associé (Vénerie).

Du Conseil Communal

Louis Wuestenberghs

Odile Bury

Tom Mahaut

Miguel Schelck

Olivier Deleuze

Du Conseil des Jeunes

Mohamed Makraoui

Maxime Rutte

François Michielsen

Laura Desmet

Alessandra Altavila

La Vénerie

Alexis Courtin

C. Comité de gestion

Le Comité de gestion est composé du président, du secrétaire, du trésorier, du vice-président, du vice-secrétaire et du vice-trésorier du Conseil d'administration.

D. Équipe d'animation

Au 30 juin 2021 , l'équipe d'animation était composée de 4.0 ETP :

Coordination
Sofyan Dahmani (1 ETP)

Animation KERROUDJ AHMED (0.5 ETP) Narjiss Zian Rami (1 ETP) Marine Planchon (0,5 ETP) Ahkim Ismail (1 ETP)

Narjiss Zian Rami est prise en charge par la Fédération des centres de jeunes en milieu populaire (FCJMP) pour 0,5 ETP dans le cadre du partenariat entre les deux associations.

E. Le conseil des jeunes

L'équipe d'animation tente d'organiser des réunions avec les jeunes de manière régulière afin que le travail d'animation puisse répondre au mieux aux besoins des jeunes et d'y répondre selon nos possibilités. Il s'agit de revenir aux objectifs fondamentaux du projet de notre association, en tant que Maison de Jeunes de niveau 1», notre mission vise l'autonomie et la responsabilisation de nos usagers. Nous considérons les jeunes comme des partenaires dans le processus de prise de décision et non pas comme de simples consommateurs.

Cet espace permet la valorisation des jeunes et de renforcer la confiance en soi, ils peuvent émettre leur point de vue, débattre entre eux sur des questions qui touchent la MJ. Par l'expérimentation, il s'agit de préparer les jeunes à devenir des citoyens responsables, et acteurs de changement dans leur propre environnement. L'appropriation de la MJ par ses usagers est un objectif majeur, cela se traduit aussi par la rédaction du ROI avec les jeunes afin de les responsabiliser et conscientiser au respect des règles et du cadre de la Maison des Jeunes. Ces réunions se déroulent en présence de l'équipe d'animation et sont ouvertes à tous les jeunes qui souhaitent y participer. L'organisation de ces réunions ont drainé une dynamique de moments de concertation, sous forme de réunions ponctuelles selon les projets et actions en cours. Cela permet d'inscrire les jeunes dès leur plus jeune âge à la prise d'initiatives, à favoriser la prise de parole en public qui renforce la confiance en soi et permet l'émergence et l'exploitation de la créativité de nos jeunes.

Le Conseil des jeunes traite des différents projets à développer au sein de la Maison de Jeunes et désigne des représentants dans les organes de l'association (Assemblée générale, Conseil d'administration et Comité de gestion).

Les membres du conseil des jeunes changeront pour l'année 2022.

